

Bayron David Morales

Ingeniero en multimedia/ Unity Developer

Ingeniero en Multimedia con experiencia en todas las fases del ciclo de vida del desarrollo de software, desde la planificación hasta el mantenimiento. Cuento con experiencia en control de calidad y desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras, especialmente en el sector inmobiliario y de videojuegos. Además, tengo formación en big data y automatización de pruebas, lo que me permite abordar proyectos de manera integral y adaptarme a diversas áreas tecnológicas.

Experiencia laboral

Lead Software Developer Workobot SAS

Responsable de liderar el desarrollo de visualizaciones 3D interactivas utilizando Three.js y React, con un enfoque integral en la planificación, ejecución y documentación de proyectos.

Con amplia autonomía, participa en diversas iniciativas tecnológicas enfocadas en el sector inmobiliario, adaptándose a las necesidades cambiantes de la empresa y aportando soluciones innovadoras que optimizan procesos y mejoran la eficiencia operativa.

Automatizador

Tata consultancy services

Febrero - julio 2022 (6 Meses)

Automatizador de pruebas para dos portales web de una de las entidades bancarias más grandes de Colombia.

- Interacción con el cliente.
- Tecnologías: Selenium, Serenity BDD, Cucumber, Appium, Karate, Patrones de diseño ScreenPlay.

Educación

Ingeniería en Multimedia Universidad Militar Nueva Granada

2018 - 2023 (A la espera de título)

- Beca Ser Pilo Paga - Mejores puntajes ICFES 2017
- Tutor POO C++.

Bootcamp JR Unity Developer Generation Colombia

2023

Diplomado en Big Data y Analítica de datos TCS Colombia

2022

Diplomado en desarrollo web (Misión Tic 2022) Universidad Nacional de Colombia

2021

Diplomado en programación y codificación Pontificia Universidad Javeriana

2020

- Beca Samsung Innovation Campus

Contacto

LinkedIn: @Bayron-David

GitHub: @BayronDavid

Portafolio: www.bdavid.dev

Email:

bayron.david.morales@gmail.com

+57 3128192394

Bogotá Colombia

Habilidades

- **Frontend:** React, VueJS, Bootstrap
- **Backend:** SpringBoot, Django, Node.js, GraphQL
- **Bases de Datos:** SQL, NoSQL
- **Big Data:** Python, Hadoop, Tableau, Power BI
- **Desarrollo de Videojuegos:** Unity 3D, C#, Three.js, Processing
- **Diseño:** Autodesk Maya, Houdini, Adobe Suite
- **DevOps y Cloud:** Docker, DevContainers, AWS, Google Cloud

Cursos y certificaciones

Platzi: +10 Cursos - IOT

LinkedIn Learn: +20 Cursos - Big Data - SQL Server

Sena: 3 Cursos - Ofimatica

Domestika: Gráficos vectoriales SVG